華牌规则

Rule Book / Buku Peraturan

游戏时间：30–45分钟
玩家人数：2–6
年龄：7岁或以上

游戏配件：
18枚蝴蝶指示物(6种颜色，各3只)、72张华牌(12个月份，各6张)、
1只熊猫(起始玩家指示物)

游戏概要：
在游戏中，玩家会扮演好奇心重的熊猫。为了追蝴蝶，熊猫无意走出了一趟难忘的旅行！在出游期间，熊猫会欣赏到十二个月份内，不同气候与景色的山河大地，同时感受到二十四节气的变化。旅途结束后，能够观赏到最特别、最美丽风景的熊猫，将会成为赢家。

游戏准备：
一）每位玩家选择一种颜色，并取相关颜色的蝴蝶作为自己的行动指示物。
二）将72张华牌洗匀，抽取顶部12张卡牌，并以“四列三行”（4×3）的方式，牌面朝上放置在桌面上。（图一）
三）剩余的卡牌，牌面朝下，放置一旁形成牌库。
四）年纪最小的玩家把“起始玩家指示物”（熊猫）放在自己面前，成为第一回合的起始玩家。

图一

图二

图三

游戏进行：
一）从起始玩家开始，每位玩家轮流将1枚蝴蝶指示物，放在“四列三行”卡牌阵，任意一张卡牌的外围（象征“参观”相关列或行的景色）。（图二）
二）玩家们顺时依次放置蝴蝶指示物，当玩家的2枚指示物所处的列和行，产生相交的时候，该玩家即获得相交处的卡牌。（图三）
（注：2至4位玩家时，每个格子（卡牌旁）只能放置1枚指示物；
5或6位玩家时，每个格子可放置2个指示物）
三）当所有玩家都放置完毕所有指示物，并获取相关卡牌，该回合结束，每位玩家回收各自的指示物，场上剩余未被获取的卡牌移至弃牌堆。
四）新一回合开始，从牌库抽取十二张卡牌，以“四列三行”（4×3）的方式，牌面朝上放置在桌面上，形成新一轮的卡牌阵。
五）熊猫（起始玩家指示物）传递给下家，下家将成为新一回合的起始玩家，开始新的回合，重复执行以上动作（游戏进行行动一至五）。
六）们的卡牌分数，最高分的玩家获胜。

计分方式：
普通卡牌=1分；动物卡牌=2分；昆虫、文物卡牌=3分；景色卡牌=4分；农夫卡牌=5分

全景画成就（额外加乘分数）：
收集同样月份的卡牌数量越多，叠加分数越高。
2张=1分； 3张=3分； 4张=6分； 5张=10分； 6张=15分

立春之日东风解冻，又五日蛰虫始振，又五日鱼上冰（鱼陟负冰）。
雨水之日獭祭鱼，又五日鸿雁来（候雁北），又五日草木萌动。
惊蛰之日桃始华，又五日仓庚鸣，又五日鹰化为鸠。
春分之日玄鸟至，又五日雷乃发声，又五日始电。
清明之日桐始华，又五日田鼠化为鴽，又五日虹始见。
谷雨之日萍始生，又五日鸣鸠拂奇羽，又五日戴胜降于桑。
立夏之日蝼蝈鸣，又五日蚯蚓出，又五日王瓜生。
小满之日苦菜秀，又五日靡草死，又五日小暑至（麦秋至）。
芒种之日螳螂生，又五日鵙始鸣，又五日反舌无声。
夏至之日鹿角解，又五日蠿蟀居辟，又五日半夏生。
小暑之日温风至，又五日蟋蟀居壁，又五日鹰乃学习（鹰始挚）。
大暑之日腐草为蠲，又五日土润溽暑，又五日大雨时行。
立秋之日凉风至，又五日白露降，又五日寒蝉鸣。
处暑之日鹰乃祭鸟，又五日天地始肃，又五日禾乃登。
白露之日鸿雁来，又五日玄鸟归，又五日群鸟养羞。
秋分之日雷始收声，又五日蛰虫培户，又五日水始涸。
寒露之日鸿雁来宾，又五日雀入大水为蛤，又五日菊有黄华。
霜降之日豺乃祭兽，又五日草木黄落，又五日蛰虫咸俯。
立冬之日水始冰，又五日地始冻，又五日雉入大水为蜃。
小雪之日虹藏不见，又五日天气上腾地气下降，又五日闭塞而成冬。
大雪之日鹖旦不鸣，又五日虎始交，又五日荔挺生。
冬至之日蚯蚓结，又五日麋角解，又五日水泉动。
小寒之日雁北乡，又五日鹊始巢，又五日雉始雊。
大寒之日鸡使乳，又五日鹫鸟厉疾，又五日水泽腹坚。

Designers: Buddhima Tham, Wallace Yeoh, Leong Qing Ye
设计师：谭智仁、杨祖排、梁庆业

Specky Studio